



L'éducation au numérique

Et l'enseignement par le jeu

ood



L'éducation au numérique par le jeu

NOTRE MISSION

Démystifier le numérique :

Aider les apprenants à se construire, s'accomplir et s'émanciper dans une société qui se digitalise

NOS ATOUTS

- **Expertise :**
Des compétences numériques
- **Expérience :**
Certifié organisme de formation Qualiopi
- **Engagement :**
Une pédagogie active & ludique

NOTRE AMBITION

Cood rend le **numérique accessible** à tous.

Grâce à sa simplicité, son approche de **pédagogie active et ludique**, il accompagne chaque personne dans un meilleur usage du numérique au quotidien.

EN QUELQUES MOTS



Une application web & mobile d'e-learning engageante, pour un apprentissage individuel, en autonomie, à son propre rythme



16 thématiques correspondant au 5 domaines de compétences du numérique, 7 niveaux, + de 30h de contenus...



Conforme au nouveau référentiel CRCN (Cadre de référence des compétences Numériques) et permettant de se préparer à la **certification PIX**.





Le service public en ligne pour évaluer, développer et certifier ses compétences numériques.

INFORMATION & DONNÉES

Moteur de recherche, Requête, Veille d'information, Fake news, Dossiers et fichiers, Tableur...

COMMUNICATION & COLLABORATION

Emails, Messagerie, Outils collaboratifs, Réseaux sociaux, E-réputation, E-citoyenneté...

CRÉATION DE CONTENU

Traitement de texte, Image, son et vidéo, Diaporama, Mise en page, édition, Droit d'auteur, Programmation...

Malware, Phishing, Données personnelles, Cyberharcèlement, Accessibilité, Ergonomie du poste de travail, Impact environnemental ...

PROTECTION & SÉCURITÉ

Configuration internet, Sauvegarde, restauration, Système d'exploitation, Composants, Connectique, Raccourcis, ...

ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE

Un référentiel de plus de 600 acquis :

5

Grands domaines

16

Compétences transversales

Notre approche pédagogique



Cood, c'est des contenus pédagogiques et ludiques, accessibles à tous, dans une volonté sociale engagée de donner à tous **une éducation numérique de qualité, inclusive et équitable**.



Pédagogie Active

Apprentissage par l'expérience et par l'erreur, « Apprendre en faisant ».



Ancrage Mémoriel

Mémorisation durable grâce à une mécanique de répétition.



Gamification

Engagement et valorisation du succès.

Contacts

Juliette CESVET, Responsable partenariats

juliette@cood.fr

Gaëlle GIRARDEAU, Co-fondatrice

gaelle@cood.fr

