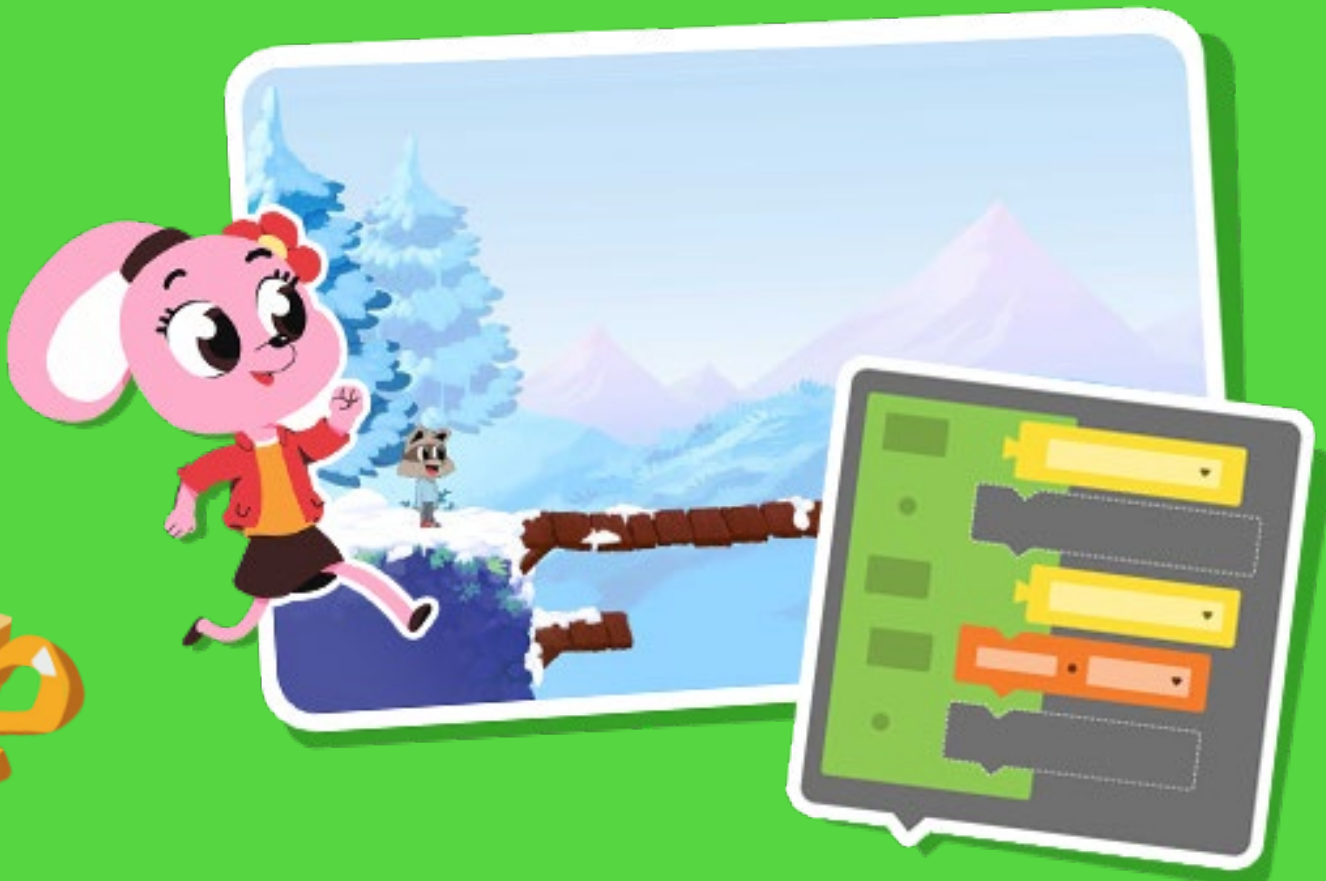




JEU CONCOURS

Transformer les pratiques pédagogiques par le jeu



ORGANISATION DU CONCOURS

OBJECTIF

Transformer les pratiques pédagogiques par le jeu

Découvrir comment la création d'un jeu permet de développer la coopération et une approche pédagogique interdisciplinaire.

Appréhender un sujet de manière ludique et engageante à travers la création d'un jeu vidéo.

POUR QUI ?

Enseignants du 2nd degré (Collège)
Individuel ou en groupe

CALENDRIER

Durée : 6 semaines, **du 26 avril au 25 juin 2021**

Inscription au jeu concours : du 26 avril au 20 mai

Inscription au webinaire d'introduction : du 10 au 31 mai

THÈME DU PROJET

Thème : « Super héros ou Super zéro »

Exemples de thèmes selon les matières :

- **Histoire** : Napoléon doit s'échapper de l'Île d'Elbe.
- **Français** : Antigone doit retrouver son frère et éviter les obstacles que son oncle a mis sur son chemin.
- **Arts Plastiques** : Le joueur doit retrouver le tableau perdu du peintre.

CRITÈRES D'ÉVALUATION

Scénario

Gameplay (Jouabilité)

Diversité des outils utilisés

Créativité

Logique du code

Game design (Esthétique)

LOTS À GAGNER



Une demi-journée d'ateliers Cood en « Nouvelle Classe » dans les locaux de UNOWHY à Neuilly sur Seine pour 3 enseignants.

Voyage aller-retour pris en charge.

Un parcours d'accompagnement de 2 mois pour une classe, d'une valeur de 490€.

Valable pour la rentrée 2021-2022



ET BIEN PLUS !

- **1 an d'abonnement** au magazine Geek Junior
- **10 cahiers ABC du Brevet « Education au Numérique »** de Nathan et Cood pour se former à la certification Pix
- Des **bons d'achat** dans le catalogue app Sqool
- Des **goodies SQOOL et COOD** (cache-cam, tasses, stylos, carnets...)

DÉROULÉ DU PROGRAMME



Inscription

Du 26 avril au 21 mai 2021



Webinaire de lancement

Du 12 au 28 mai 2021

Présentation de Cood Studio

Présentation de la boîte à outils fournie



Conception

Définition des objectifs, règles, scénario, obstacles, ...



Choix de l'univers

Sélection des graphismes en cohérence avec le scénario du jeu

Point étape

Entre le 2 et le 16 juin 2021

Webinaire de milieu de parcours

Explication de fonctionnalités plus avancées



Production

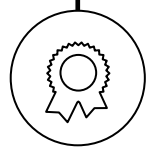
Intégration du décor, programmation du jeu, tests et corrections



Finalisation

Partage du jeu aux membres du jury

Date butoire : 25 juin 2021



Résultats

30 juin 2021

Présentation des gagnants et de leur jeu

Cood'Pouce

Envoi du projet en cours de production par l'équipe pour obtenir de l'aide sur la conception de fonctionnalités avancées.

Malus de points pour chaque Cood'Pouce reçu.