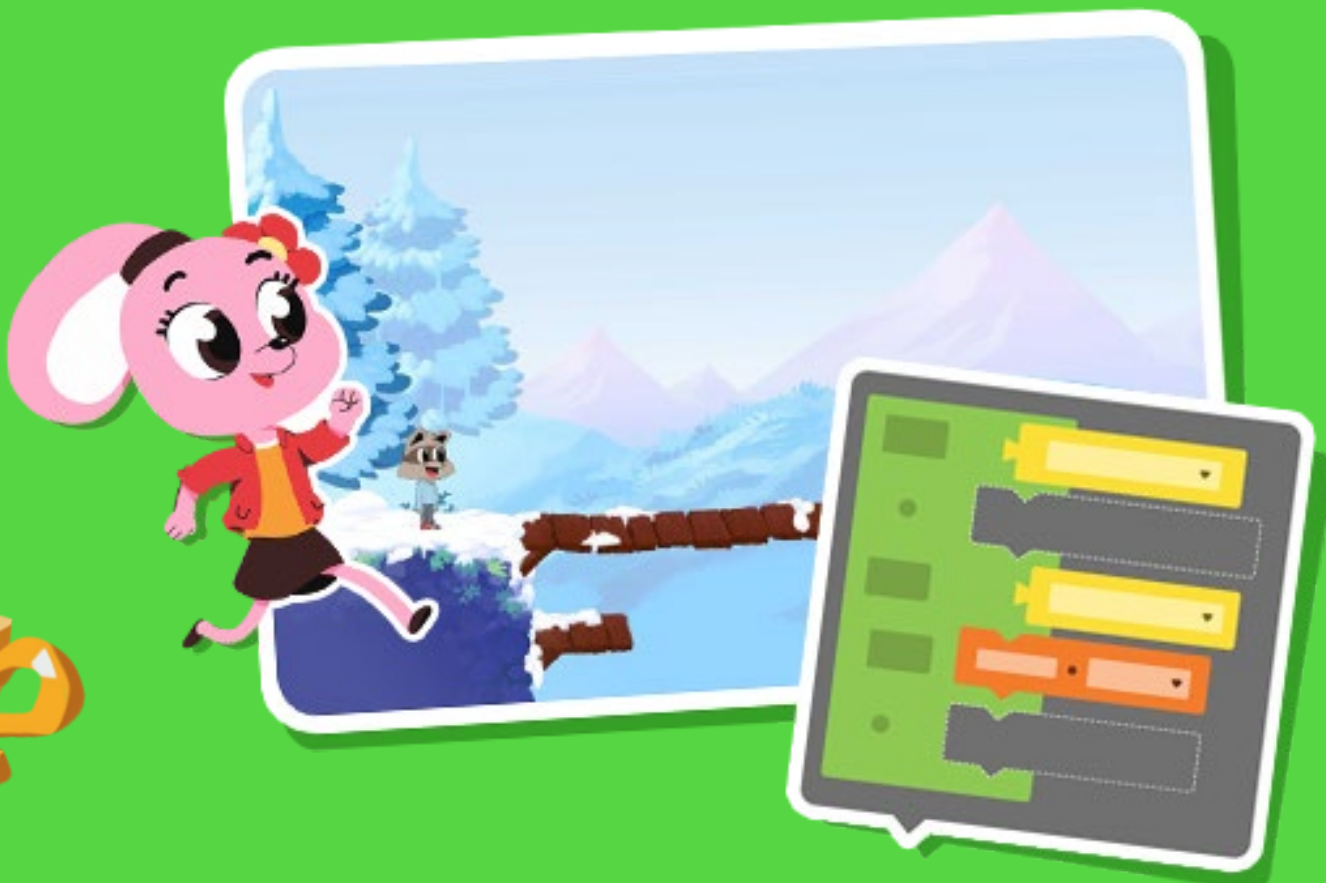




JEU CONCOURS

Transformez vos pratiques pédagogiques par le jeu

Du 24 octobre au 15 décembre 2021



ORGANISATION DU CONCOURS

Retournez sur les bancs de l'école
et transformez vos pratiques pédagogiques par le jeu !

OBJECTIFS

- Découvrir comment la création d'un jeu permet de développer la coopération et une approche pédagogique interdisciplinaire.
- Appréhender un sujet de manière ludique et engageante à travers la création d'un jeu vidéo.

POUR QUI ?

Enseignants du cycle 3 et 4 (CM1 – 3^{ème})
Individuel ou en groupe

CALENDRIER

Durée : 8 semaines, **du 24 octobre au 15 décembre 2021**
Inscription au jeu concours : du 27 septembre au 24 octobre
Inscription au webinaire d'introduction : du 18 au 31 octobre

THÈME DU PROJET

Thème libre

Exemples de thèmes selon les matières :

- **Histoire** : Napoléon doit s'échapper de l'Île d'Elbe.
- **Français** : Antigone doit retrouver son frère et éviter les obstacles que son oncle a mis sur son chemin.
- **Arts Plastiques** : Le joueur doit retrouver le tableau perdu du peintre.

CRITÈRES D'ÉVALUATION

Scénario	Créativité
Gameplay (Jouabilité)	Logique du code
Diversité des outils utilisés	Game design (Esthétique)

LOTS À GAGNER



Une demi-journée d'ateliers Cood en « Nouvelle Classe » dans les locaux de UNOWHY à Neuilly sur Seine pour 3 enseignants.

Voyage aller-retour pris en charge.

Un parcours d'accompagnement de 2 mois pour une classe, d'une valeur de 490€.

Valable pour la rentrée 2021-2022



ET BIEN PLUS !

- 5 abonnements de 6 mois au **magazine Geek Junior**
- **10 cahiers ABC du Brevet « Education au Numérique »** de Nathan et Cood pour se former à la certification Pix
- Des **bons d'achat** dans le catalogue app Sqool
- Des **goodies SQOOL et COOD** (cache-cam, tasses, stylos, carnets...)

DÉROULÉ DU PROGRAMME



Inscription

Du 27 septembre au 24 octobre 2021



Webinaire de lancement

Du 18 au 31 octobre 2021

Présentation de Cood Studio

Présentation de la boîte à outils fournie



Conception

Définition des objectifs, règles, scénario, obstacles, ...



Choix de l'univers

Sélection des graphismes en cohérence avec le scénario du jeu

Point étape

Entre le 15 et le 28 novembre 2021
Webinaire de milieu de parcours au **salon Educatec** : explication de fonctionnalités plus avancées



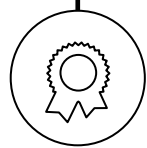
Production

Intégration du décor, programmation du jeu, tests et corrections



Finalisation

Partage du jeu aux membres du jury
Date butoire : 15 décembre 2021



Résultats

17 décembre 2021

Présentation des gagnants et de leur jeu

Cood'Pouce

Envoi du projet en cours de production par l'équipe pour obtenir de l'aide sur la conception de fonctionnalités avancées.

Malus de points pour chaque Cood'Pouce reçu.