



cod

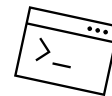
L'éducation au numérique par le jeu



## EN BREF



Des **ressources ludiques** pour rendre le numérique accessible à tous



Une **pédagogie active** inspirée de Montessori



Notre mission :  
gagner en **autonomie** au quotidien





# CoodStudio<sup>+..</sup>

MOTEUR DE CRÉATIVITÉ

Initier les élèves à la **logique de la programmation**

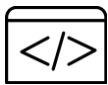
*Niveau Primaire-Collège (cycle 3-4)*

**Concrétiser les notions du programme scolaire**  
à travers la création d'un jeu vidéo en classe

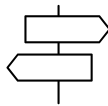
Développer des **compétences transversales** au-delà  
du code : logique, créativité, réflexion...

 [Découvrir le Studio](#)

# Apprendre par le jeu



**Langage de programmation  
sous forme de blocs de code**

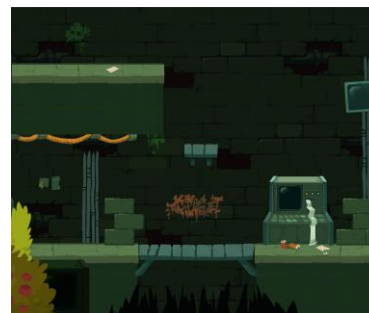


**Aides  
intégrées**



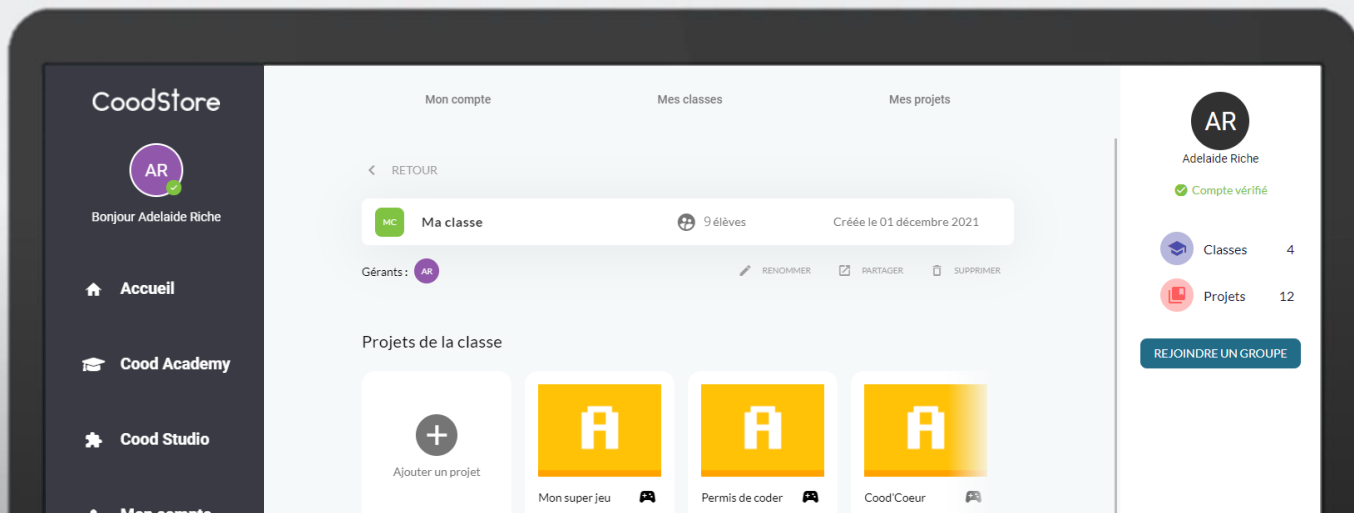
**Univers visuels  
originaux**

- + **Description détaillée** sur l'utilisation de chaque bloc.
- + Visualisation du code en **Python et Javascript**.



# Gestion de classe

- + Création de classe rapide et facile
- + Inscription sans mail pour les élèves
- + Collaboration des élèves sur un même projet



# Parcours thématique

## NIVEAU

Cycle 3 et 4  
9-14 ans

## DURÉE

8 séances de cours de 1h à 2h00

## OBJECTIFS

- + **Programmer un jeu vidéo en classe**
- + Développer une pratique innovante de pédagogie par projet
- + Aborder les notions du programme scolaire de manière interdisciplinaire



## DÉROULÉ DES SÉANCES

1

Découverte du projet

2

Conception et prise en main

3

Storyboarding et maquettage

4

5

6

Programmation sur maquette

7

Intégration des visuels

8

Test et finalisation

# Contenu du kit scolaire



Une **présentation** du projet à projeter en classe



Des **fiches d'accompagnement** pour chacune des séances



Un **journal de bord** pour les élèves à remplir tout au long du projet



Des planches de **storyboard** à remplir



Une **liste de tests** à réaliser par les élèves pour débbuger leur jeu



Une **grille d'évaluation** des projets

# Nos offres

## Exemples de thématiques prédéfinies

Histoire des arts

Education aux médias

SVT



**Webinaire de formation**

**Parcours clé en main**

**Kit scolaire**

**Accompagnement**

**Support mail**

### Offre thématique

1 heure

Thématique prédéfinie

Inclus

4 sessions de 30 min

Inclus

8 séances

**490€**

### Offre personnalisée

2 heures

Thématique libre

Personnalisable

6 sessions de 30 min

Inclus

8 à 10 séances

**1 200€**

### Capsules séances

1 heure

1 fiche d'accompagnement par séance

**49€**

La 1ère capsule disponible sur le store dès le 8 décembre 2021 !

**GRATUITEMENT**



# Cood en vidéos

Un apprentissage simplifié :



Langage de programmation visuel

Présentation Cood Studio

ATELIER  
INITIATION  
AU CODE

Mercredi  
21 Avril



Avec l'intervention de

**Hélène Sellier**  
Scénariste de jeux vidéo  
chez The Seed Crew

Replay d'un atelier de programmation

# Ils nous font confiance



# Contact



**info@cood.fr**

**cood**  
[www.cood.fr](http://www.cood.fr)

